



4x4 ARAUTEGIA

(BOLEIBOLA)

- ❖ Bi edo 3 zelai erabiliko dira. **Taldeak 4 edo gehienez 5 partaideetaz** osatuta egongo dira, hauetako bat eserlekuan hasiko ditu partiduak. Talde bakoitzean **kapitaina** bat egongo da, taldearen **ordezkaria** izanik.
- ❖ Ez da entrenatzailerik egongo. Kanpoan dauden ikusleek ezin izango dute argibiderik eman.
- ❖ Partida bakoitza **15 puntura** izango da, eta **gehienez 15 minututako iraupena** izango du maila guztietan. Denbora amaitzean markagailuan aurretik dagoen taldeak irabaziko du norgehiagoka. Partiden artean, 5 minutuko atsedenaldea egongo da maila guztietan.
- ❖ Partida **berdinketan** amaitzen bada modu honetan desberdinduko da: Sakea lortzeko, Txanpon bat airera jaurtiko da eta puntu bateko partida egingo da. Puntu hori lortutako taldeak irabaziko du norgehiagoka.
- ❖ Baloia lehen **sakea zozketatuko da**.
- ❖ **Errotazioak egingo dira** sakea berreskuratzen denean.
- ❖ Bosteko taldeetan, **aldaketak egin ahal dira** nahi duten momentuan.
- ❖ Bosteko taldeetan, **jokalari guztiak gutxienez 7 puntu jokatu beharko dute**. Arau ez betetzekotan, partidua galdutzat emango zaie. Salbuespenak: Lesioak.
- ❖ **Faltak**: Taldean lau toke egiten direnean edo tarteko blokeorik gabe jokalaria batek bi toke egiten dituenean. Partaideek konpromesua hartuko dute beraiek falta eginez gero erresponzabilitatea hartu eta aitortzeko.
- ❖ Antolakuntzak beretzat gordetzen du edozein jokalaria edo talde kanporatzeko edo onartzeko eskubidea, gertatutako inguruabarren arabera. Era berean, erabakiak hartzeko egoeretan, antolakuntzak arbitro bat lehiaketaren zerbitzura jartzeko aukera du.
- ❖ Kimuetako (2012-23) partiduetan, **zelaiaren tamaina** egokituko da.*



4x4 REGLAMENTO

(VOLEIBOL)

- Se utilizarán dos o tres campos. **Los equipos estarán compuestos por 4 o 5 participantes como máximo**, uno de ellos comenzará los partidos en el banquillo. En cada equipo habrá un **capitán** que **representará** al equipo.
- No habrá personal técnico. Los espectadores presentes no podrán dar instrucciones.
- Cada **partido será a 15 puntos**, con una **duración máxima de 15 minutos** en todas las categorías. Al finalizar el tiempo el equipo que esté por delante en el marcador ganará el encuentro. Entre partidos, habrá 5 minutos de descanso en todos los niveles.
- Si el partido termina en **empate** se diferenciará de la siguiente manera: Para conseguir el saque, se lanzará una moneda al aire y se hará un partido de un punto. El equipo que haya conseguido ese punto ganará el encuentro.
- Se **sorteará el primer saque** de balón.
- **Se realizarán rotaciones** cuando se recupere el saque.
- En los grupos de cinco, **se pueden hacer cambios** en el momento que se quiera.
- En los equipos de cinco, **todo participante deberá jugar un mínimo de 7 puntos**. En caso de incumplimiento, se les dará por perdido el partido. Excepciones: Lesiones.
- **Faltas:** Cuando se realizan cuatro toques en el grupo o cuando un jugador realiza dos sin bloqueo intermedio. Los participantes se comprometerán a asumir y reconocer la responsabilidad en caso de falta.
- La organización se reserva el derecho de expulsar o aceptar a cualquier participante o equipo en función de las circunstancias concurrentes. Asimismo, en situaciones de toma de decisiones, la organización tiene la posibilidad de poner árbitro al servicio de la competición.
- En los partidos de alevines (2012-23) se adecuará **el tamaño del campo**.*